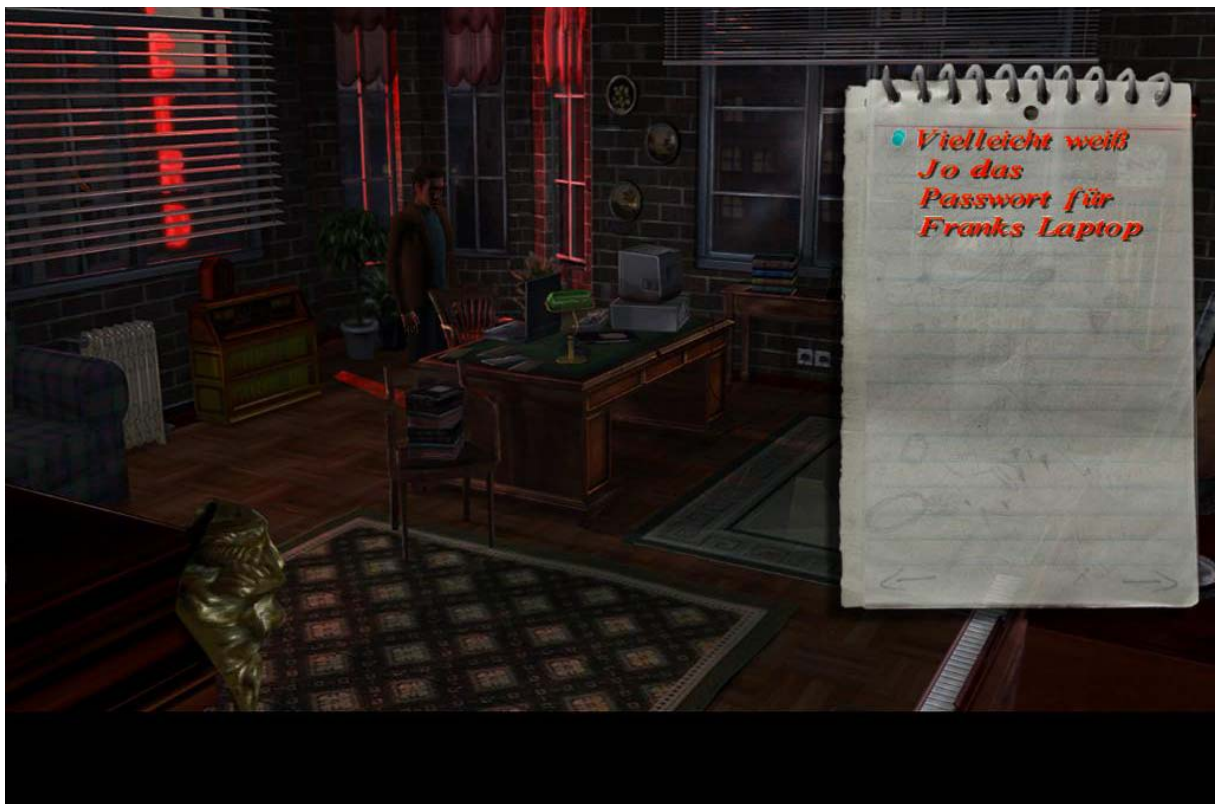




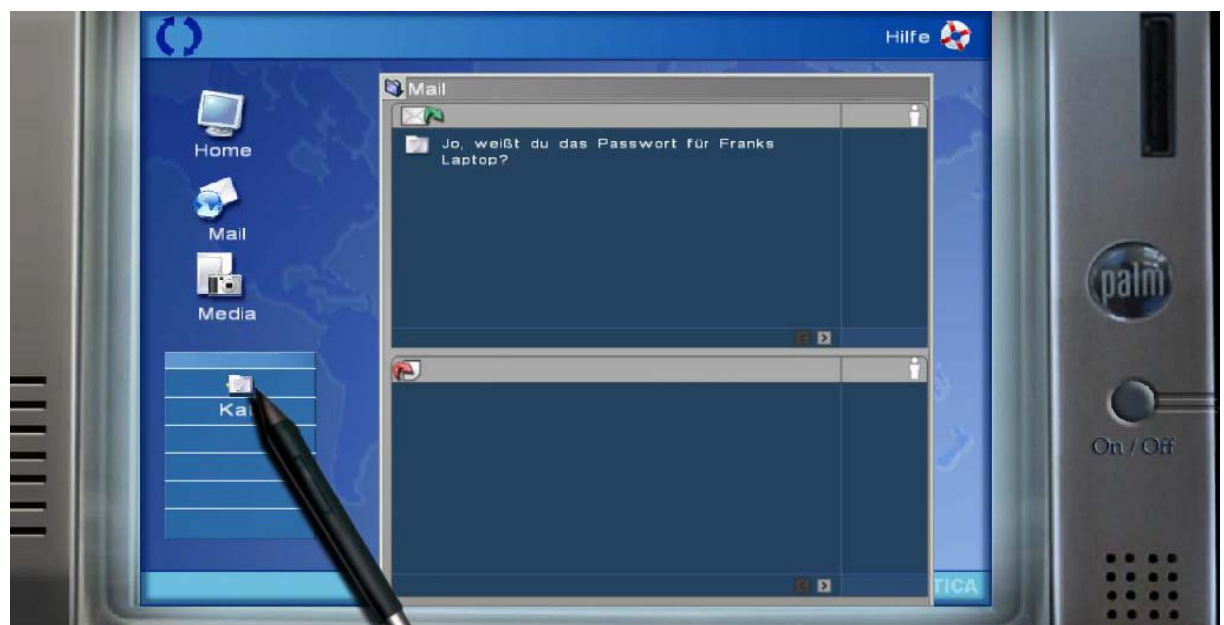
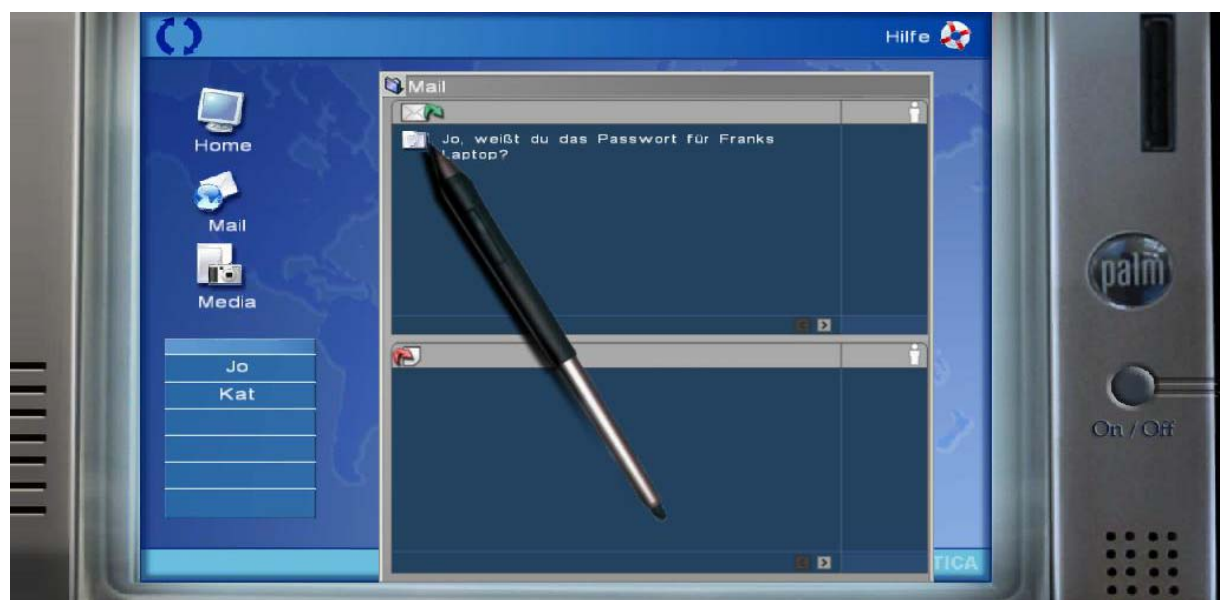
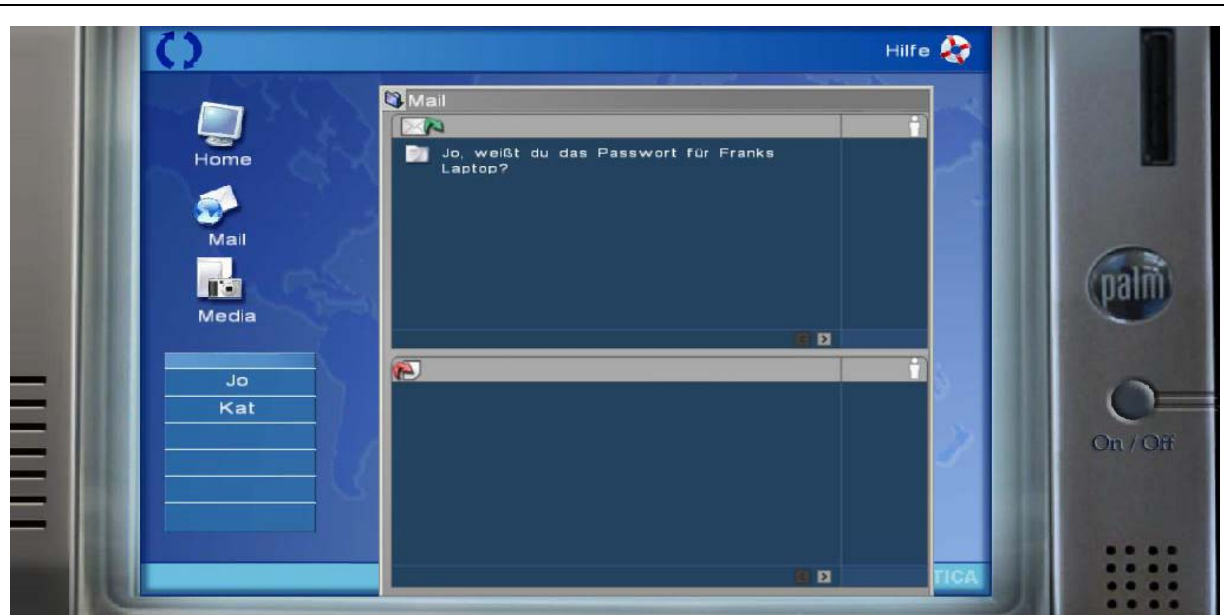
Nun agieren wir in der Haut von DAMIEN!



Wir gehen in Franks Wohnung u. an seinen Laptop.



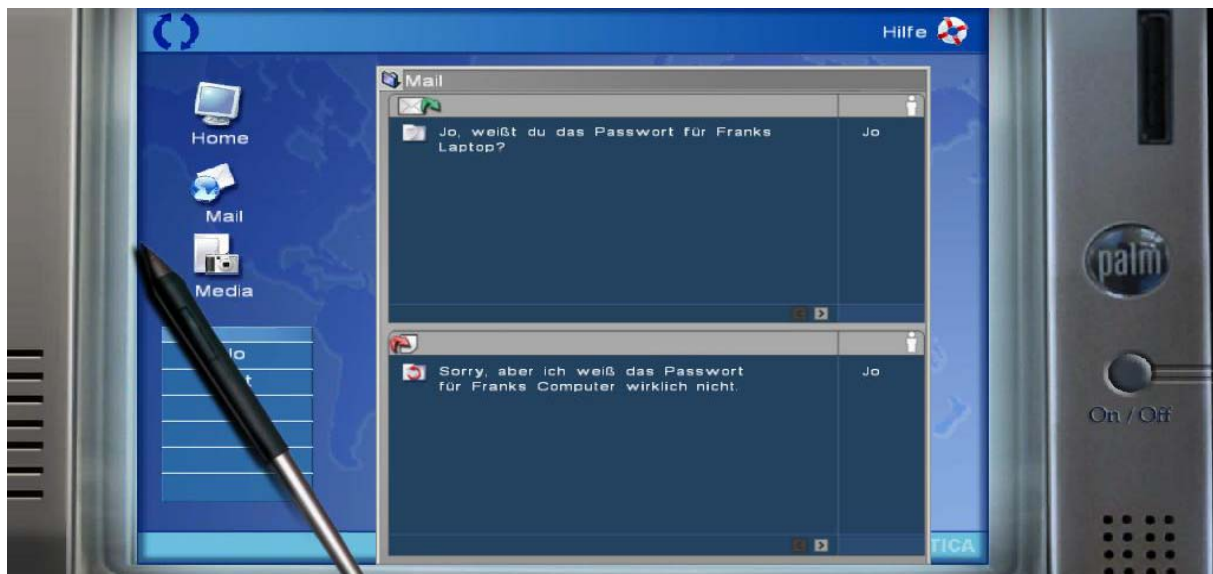
Wir klicken die Schrift an u. ziehen sie in den **im Inventar befindlichen Kommunikator**.



Die Mail erscheint im oberen Fenster, wir nehmen den Stift u. klicken damit das Briefsymbol an.

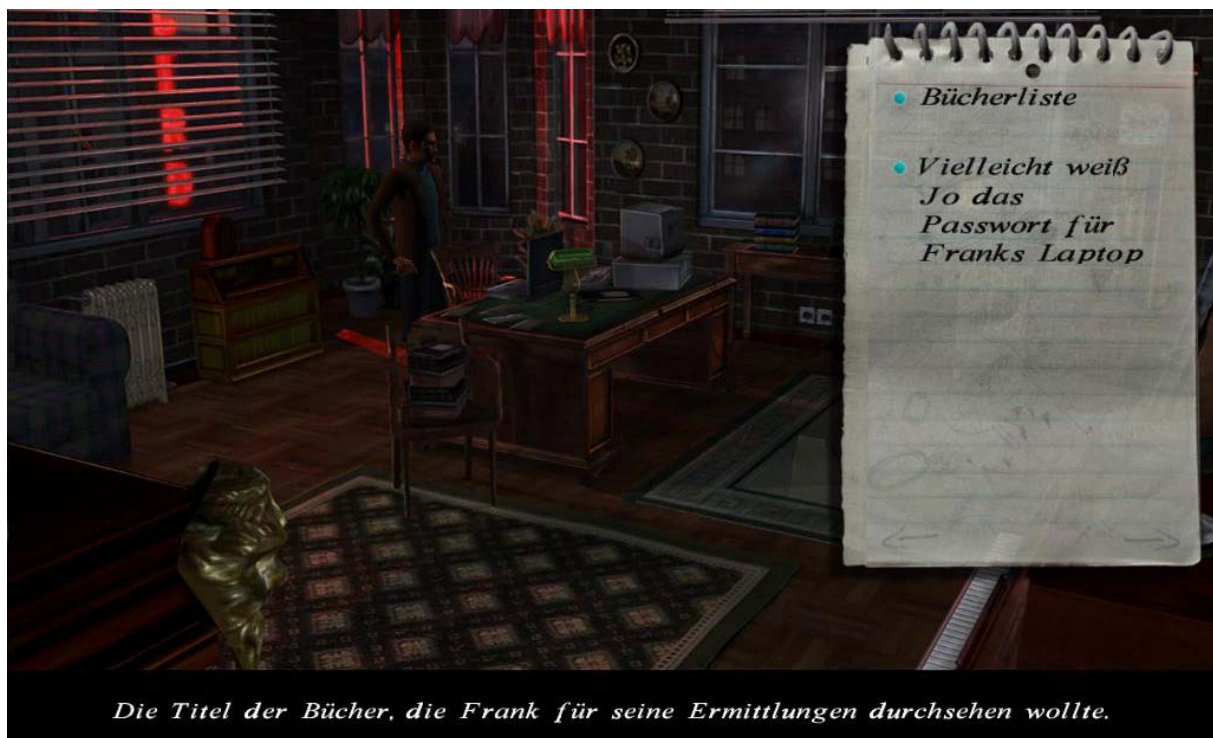
Es bleibt hängen, wir können es nun auf Jos Namen ziehen u. so die Mail abschicken.

Nach einer Weile fängt der Kommunikator an zu blinken u. wir können Jos Antwort lesen.

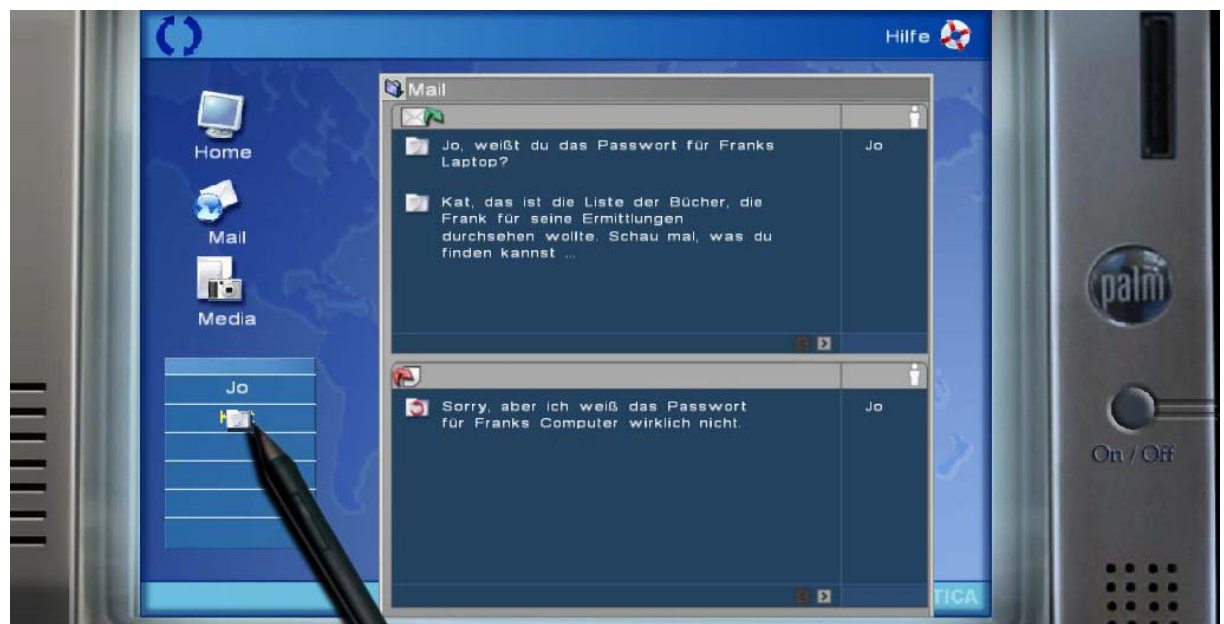
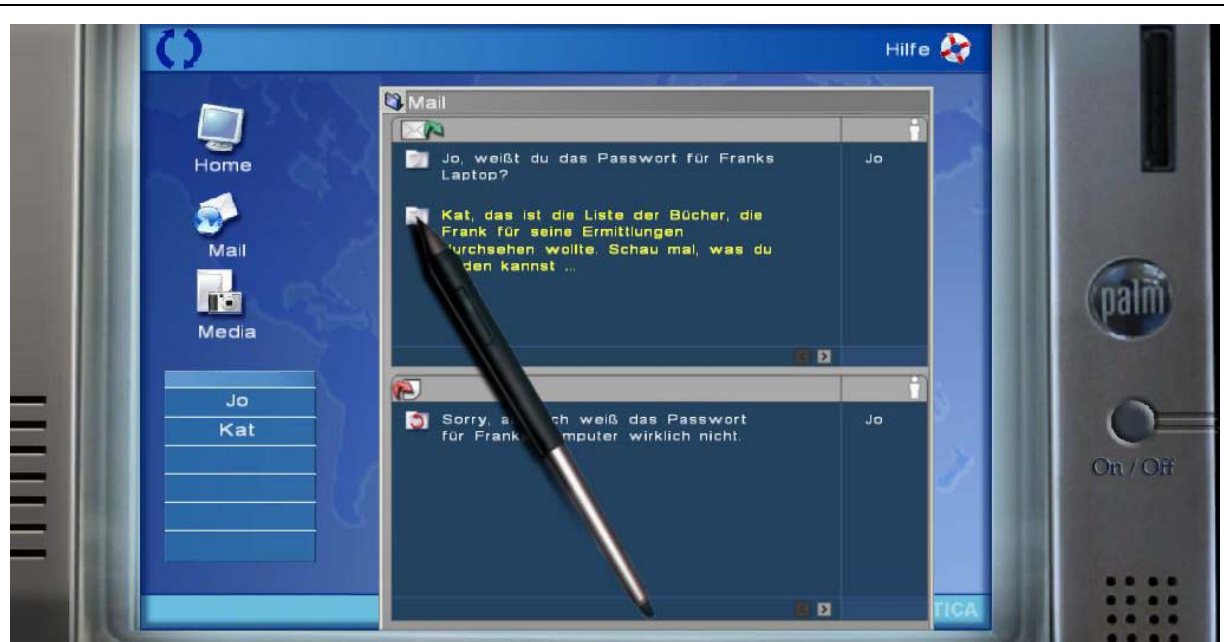


Leider ist es nicht die gewünschte Antwort.

Wir nehmen nun den USB – STICK, verwenden ihn mit dem Laptop u. erhalten eine Bücherliste die Katrin interessieren dürfte.



Die Titel der Bücher, die Frank für seine Ermittlungen durchsehen wollte.

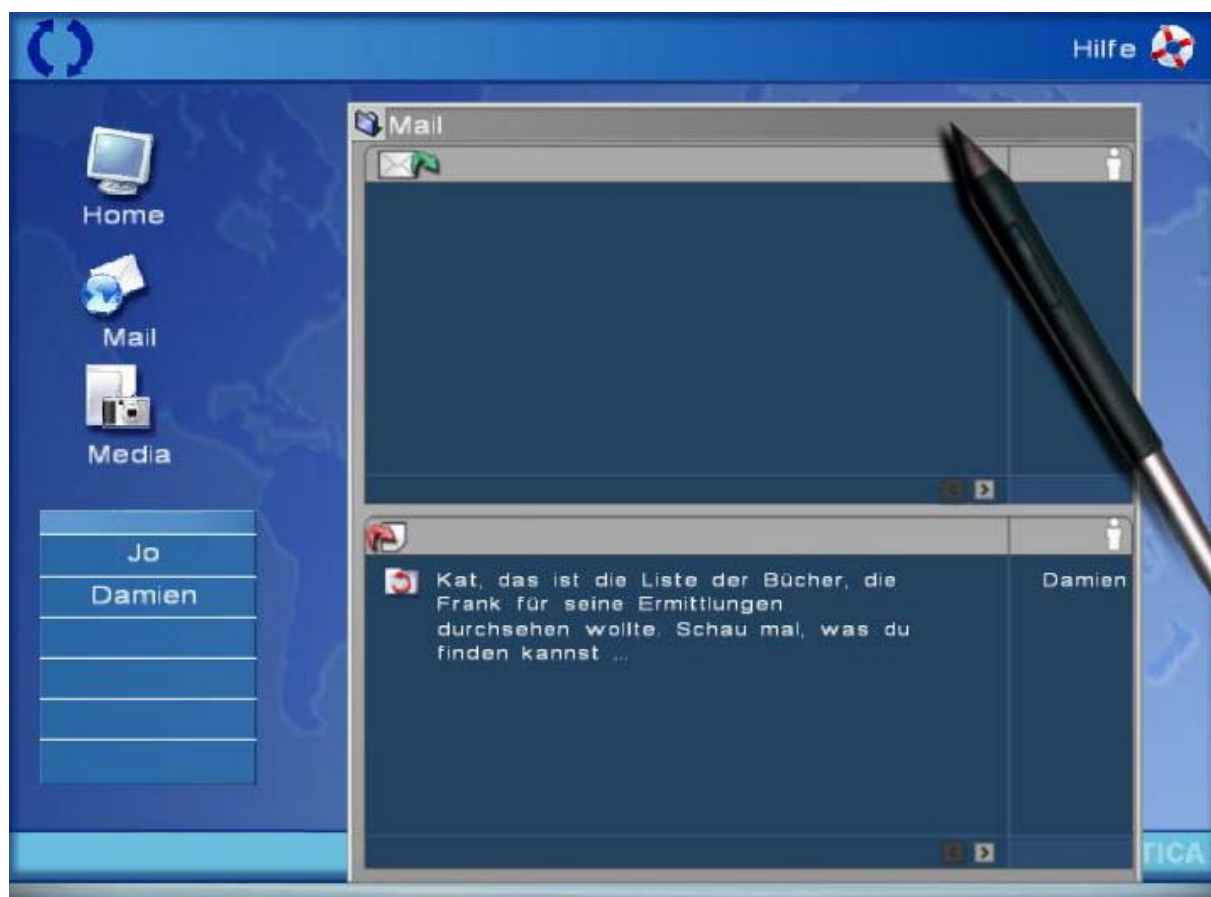


Nun veranstalten wir die gleiche Zeremonie mit der Bücherliste u.
hoffen, dass Katrin die Bücher findet!

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>

Nun übernehmen wir den Part von Katrin!

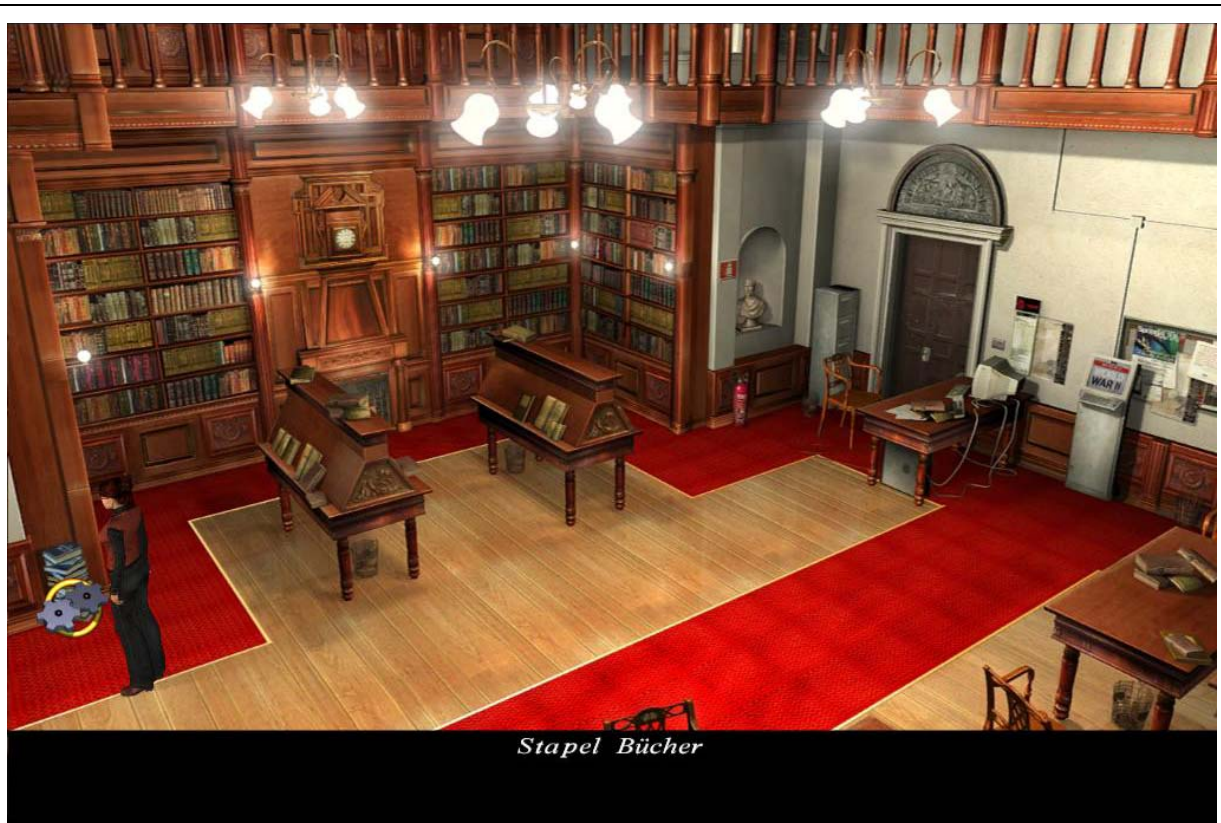


Der Kommunikator blinkt, übermittelt uns die Bücherliste u. wir betreten die Bücherei



Die Geheimnisse der Tempelritter, von Wodan Gutember, "Das geheime Buch der Epikureer",

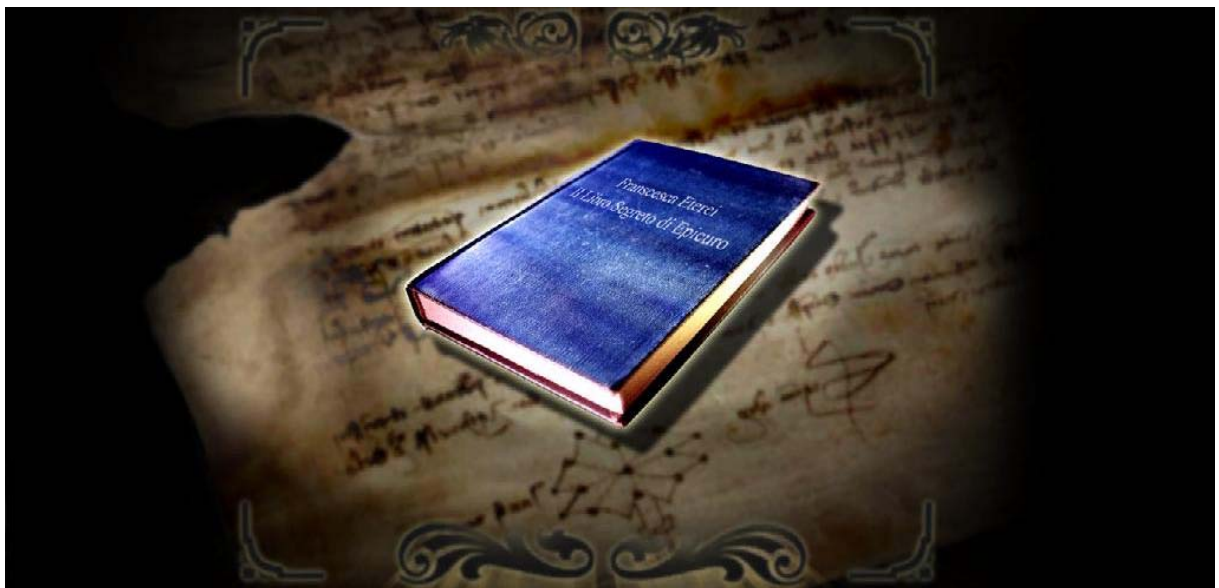
Da der Bibliothekar nicht sehr kooperativ ist, müssen wir zu einem Trick greifen.



Wir werfen den Stapel Bücher um, was aber wenig nutzt.



Hinter dem Feuerlöscher befindet sich ein Mauseloch u. deren Bewohner helfen uns nun an die begehrten Bücher zu gelangen!



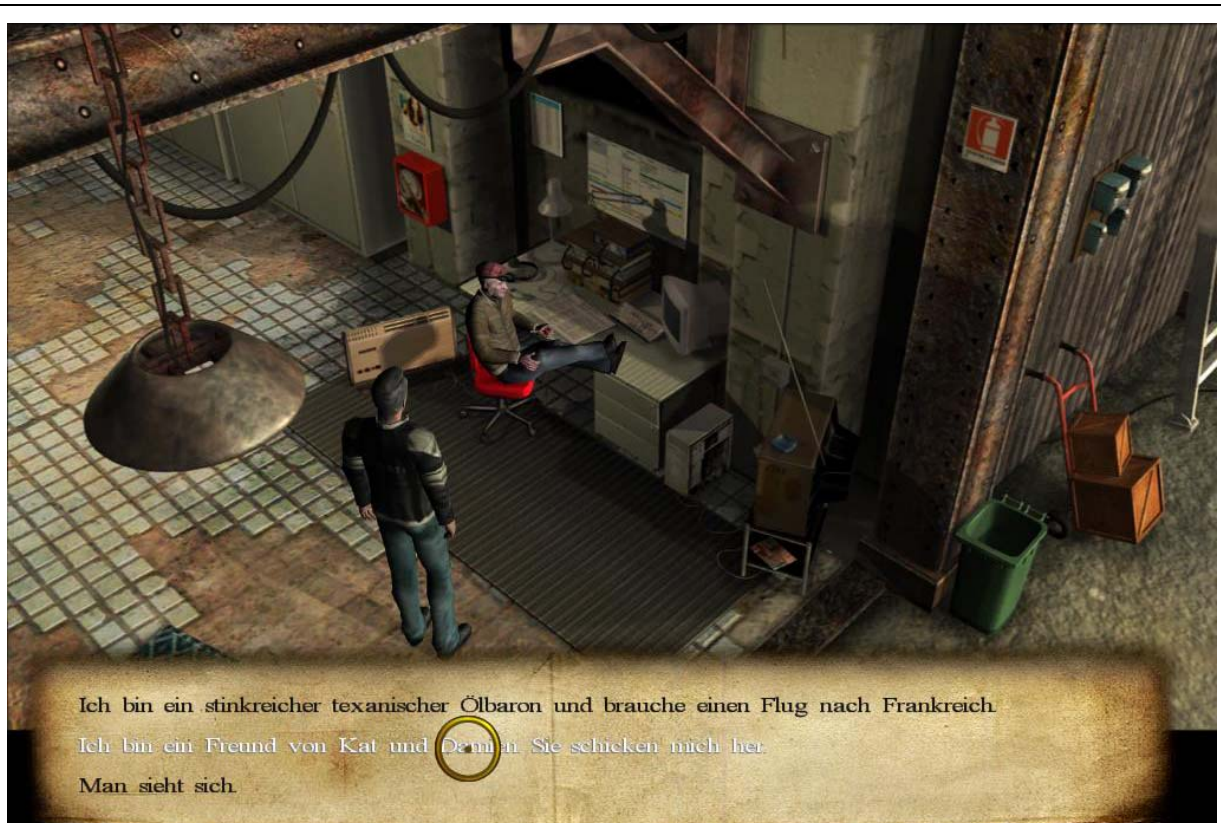
Hier ist nun Kates Part beende u. wir spielen (automatisch) als JONATHAN weiter!



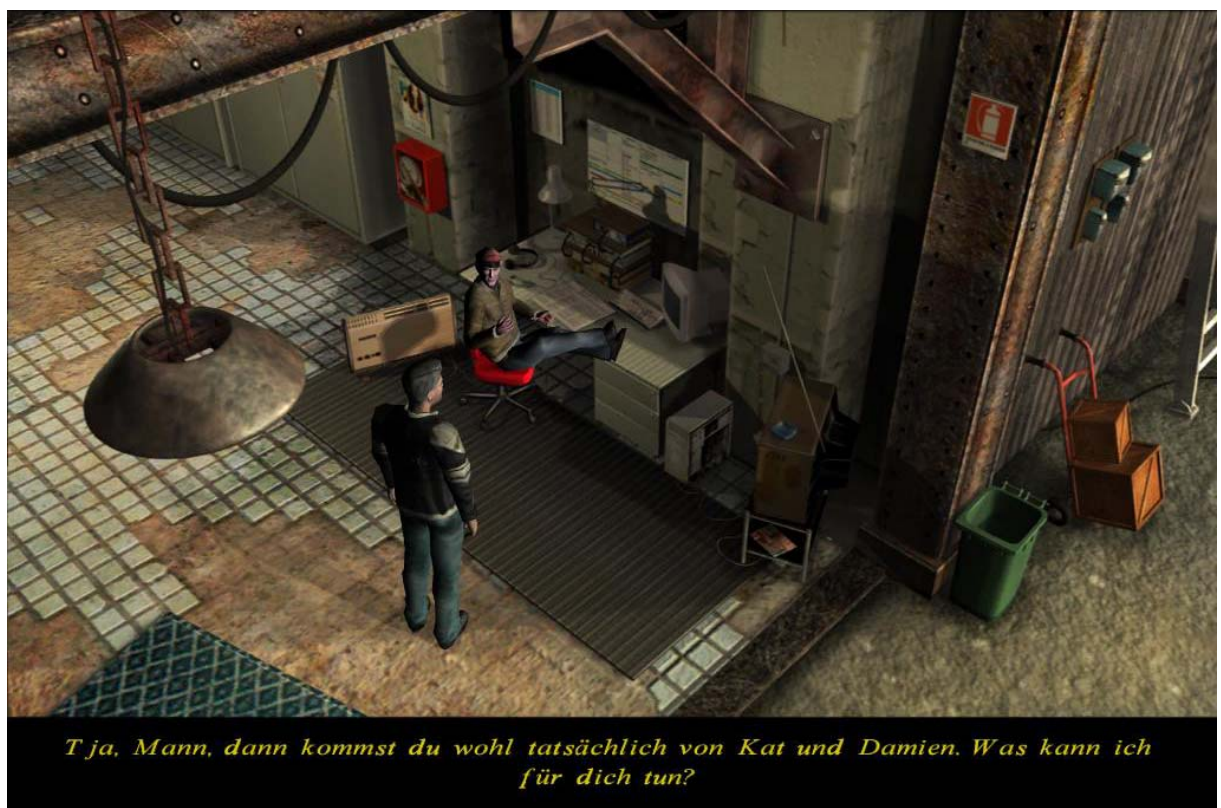
Wir stellen, die vor uns stehenden Holzbretter an die Seite, das Tor öffnet sich u. wir können das Gelände betreten.



Hier gehen wir in den Hangar u. reden mit ALAN.



Wir reden mit ALAN aber er glaubt uns nicht dass wir ein Freund von KATE u. DAMION sind u. fordert einen Beweis.



Wir zeigen ihm die gefälschten Papiere u. er ist bereit uns zu helfen.



Ok. Das einzige Problem ist, wo kriegen wir eine Zündkerze für meinen Flieger her.

Nur da wäre noch ein klitzekleines Problem, denn einige nette Jungs
haben die Zündkerze seines Fliegers geklaut!
Wir schauen in die grüne Mülltonne u. entnehmen ihr einen
Metallbehälter mit etwas Ammoniak.



Kleiner Metallbehälter



Da ist anscheinend noch ein bisschen Ammoniak drin.

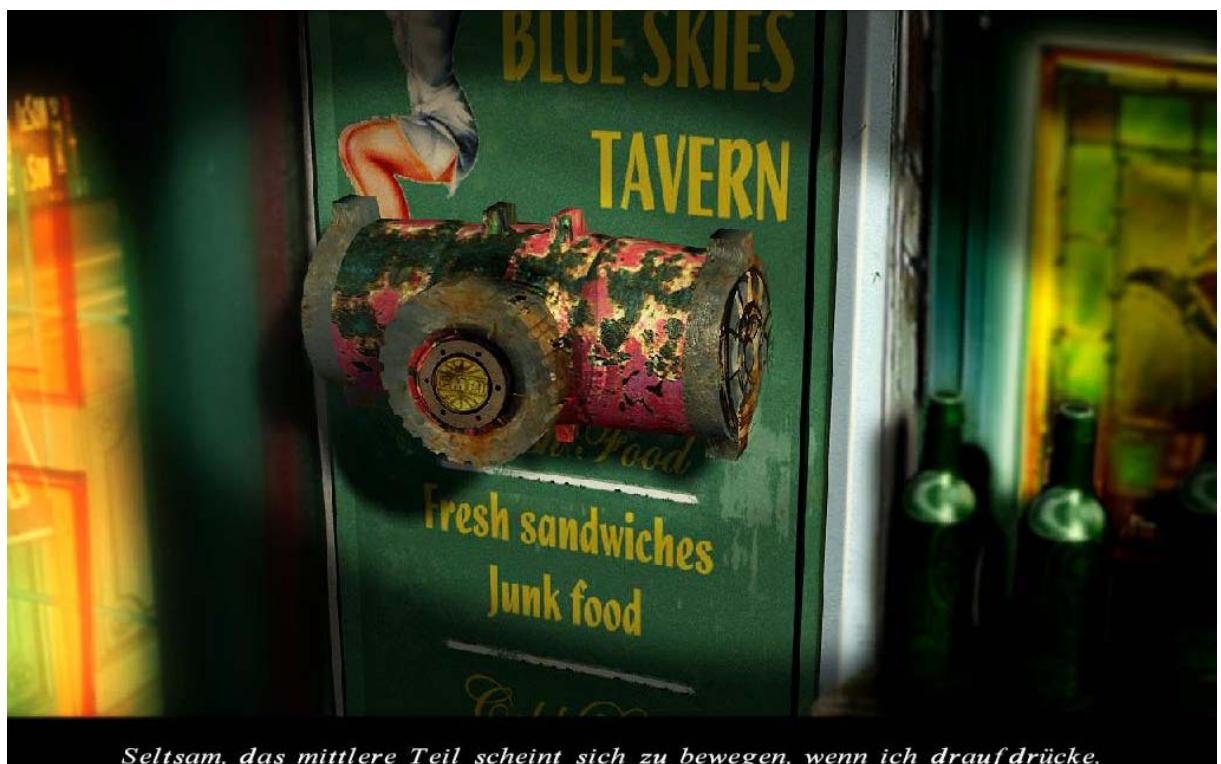
Hier können wir nichts mehr ausrichten u. wir beamen uns über den Stadtplan zu DAMION u. gehen zum PUB!





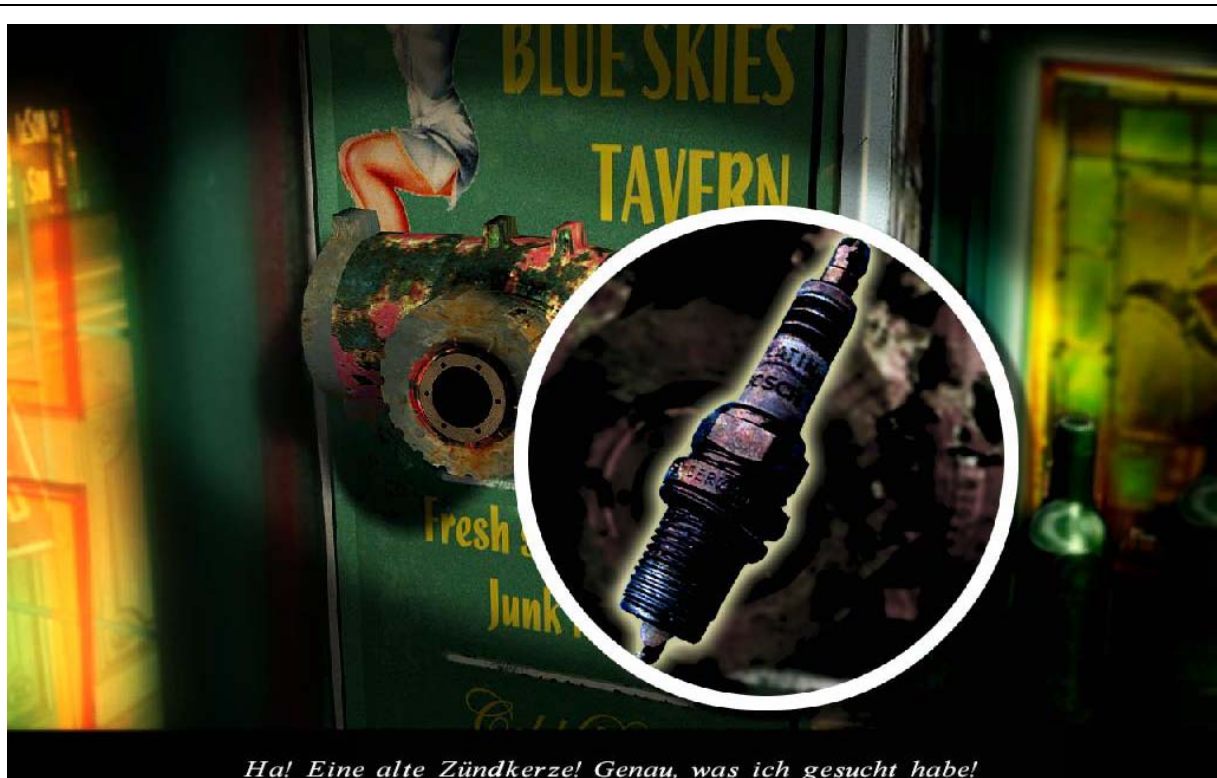
Sieht aus wie ein Stück von einem alten Flugzeug ...

Wir bemerken ein Schild u. sehen es uns genauer an.



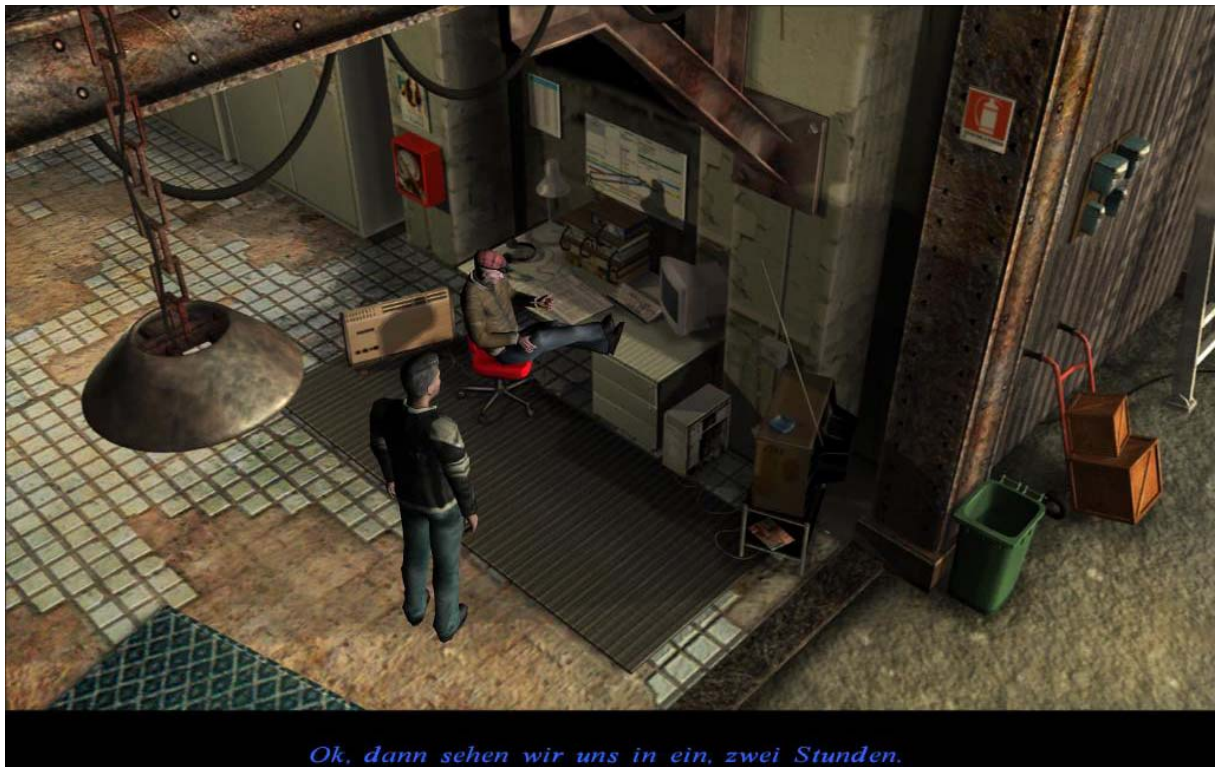
Seltsam, das mittlere Teil scheint sich zu bewegen, wenn ich draufdrücke.

Nun drücken auf das Mittelteil u. sind im Besitz einer alten
Zündkerze.



Ha! Eine alte Zündkerze! Genau, was ich gesucht habe!

Mit unserer Beute geht es nun zurück zu ALAN.



Ok, dann sehen wir uns in ein, zwei Stunden.

Wir geben ihm die Zündkerze u. sollen in ca. 2 Std. wiederkommen.

Nun geht es (automatisch) in DAMIENS Wohnung weiter!



Hier werden wir ausführlich aufgeklärt u. begeben uns anschließend zu ALAN.





Während wir den Flug, mehr oder weniger genießen bekommt
DAMIEN unliebsamen Besuch.



Er schaltet heimlich die Kamera an u. geht mit COLETTI mit!